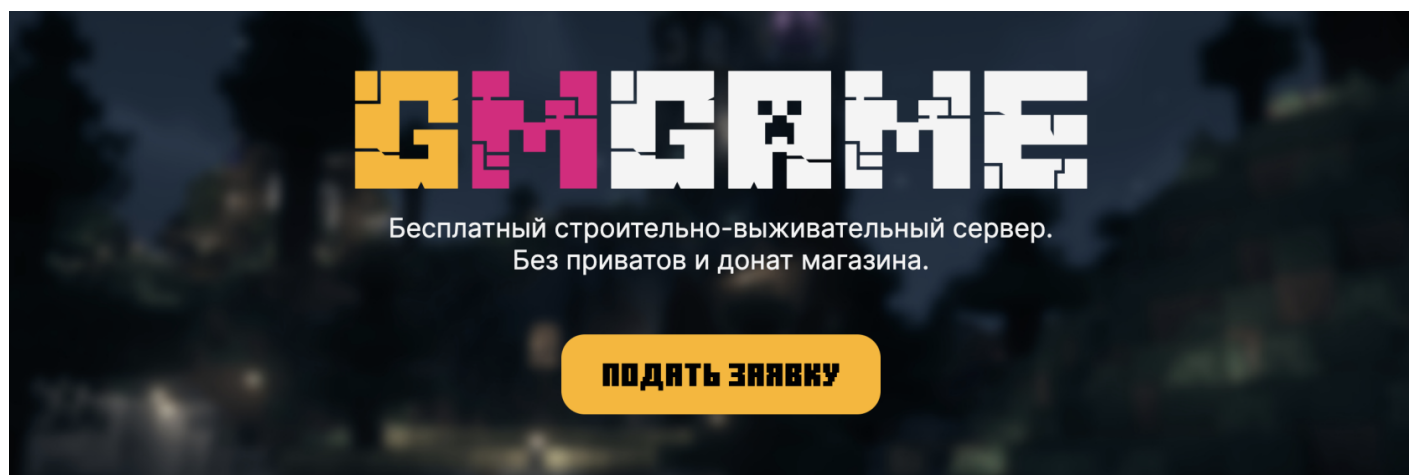


Заявки и прием заявок на сервере GMGame

На сервере GMGame для того, чтобы начать играть, нужно пройти процедуру подачи и рассмотрения заявки. Этот процесс состоит из трех этапов:

1. Подача заявки:

- Игрок заходит на сайт GMGame и нажимает кнопку “Подать заявку”.



- Игрок авторизуется с помощью своего аккаунта в дискорде, используя протокол [OAuth2](#).
- Игрок заполняет анкету, в которой указывает свои данные, опыт игры, мотивацию и другую информацию.

Создание заявки на GMGame

Игровой ник

Test

Пароль для входа на сервер

.....

Тип аккаунта

Лицензия ✓

Возраст

1


Ник друга, если играете с кем-то

Откуда узнали о проекте

Интересы в майнкрафте

Предыдущие сервера

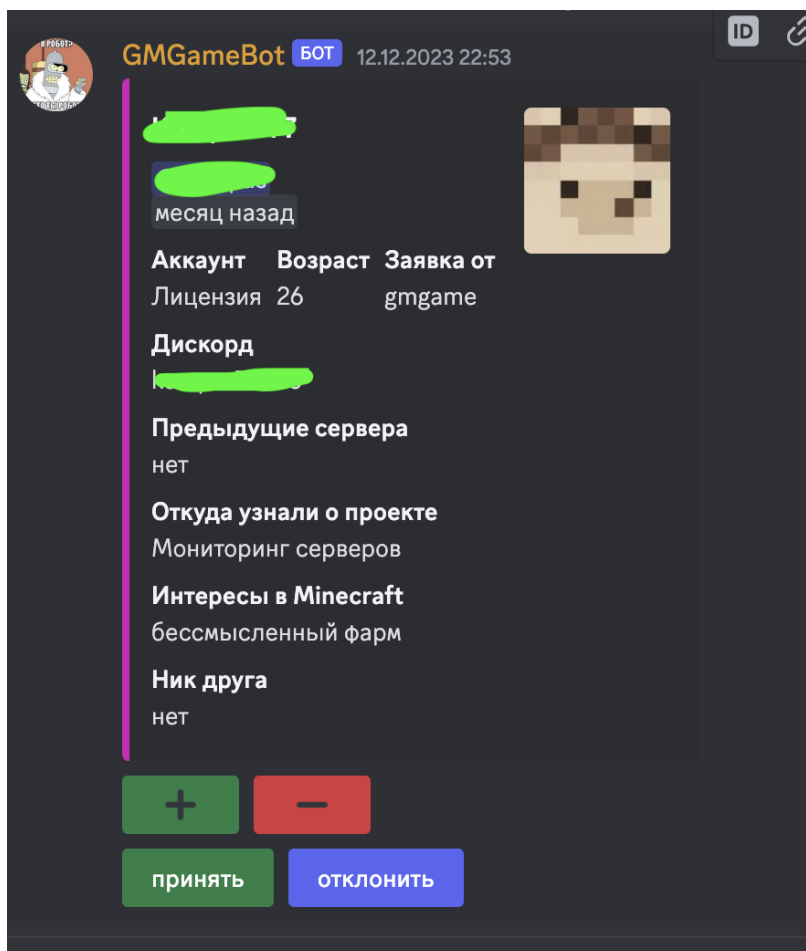
☐ Да, я прочитал правила и обязуюсь им следовать.

 Относитесь ответственно к заполнению заявки

Отправить

2. Прием заявки и голосование:

- Заявка сохраняется в базе данных сайта и ожидает обработки.
- Когда подходит ее очередь, специальный бот отправляет заявку на голосование в дискорд-сервер GMGame.



- В дискорде игроки, имеющие роль “Гражданство GMGame”, могут проголосовать за или против принятия нового игрока.
- Голосование длится до 24 часов, но обычно заявки рассматриваются гораздо быстрее.
- Если заявка получает больше положительных голосов, чем отрицательных, то бот отправляет сигнал на сайт о том, что игрок принят. Если же заявка отклоняется, то игрок видит сообщение об отказе.
- Стоит отметить, что бот не принимает решение о заявке ночью, так как в это время большинство игроков спят и не могут помочь новичку или исправить ошибки.

3. Обработка заявки:

- Если заявка отклонена, то в базе данных сайта меняется ее статус на “Отказано”. Игрок может увидеть это сообщение в своем личном кабинете. О причинах отказа можно узнать в разделе [FAQ](#).
- Если заявка принята, то происходит следующее:
 - Сайт создает задачу на добавление игрока в очередь.
 - После выполнения задачи сайт отправляет запрос в API игрового сервера.
 - API регистрирует игрока в плагине авторизации сервера.
 - API добавляет игрока в вайтлист сервера.
 - После успешного завершения всех операций на сайте меняется статус заявки на “Принято”. Игрок может увидеть это сообщение в своем личном кабинете.

Ваша заявка одобрена. Добро пожаловать на сервер!

Пожалуйста, ознакомьтесь с правилами и разделом часто задаваемые вопросы для получения полезной информации.

Java Edition 1.20.1

Серверные адреса для подключения:

msk.gmgame.ru

lv.gmgame.ru

by.gmgame.ru

- Бот выдает игроку роль игрока сервера в дискорде, которая дает доступ к закрытым каналам и другим привилегиям.

Эта система подачи и рассмотрения заявок на сервере GMGame не появилась сразу. Она была разработана и усовершенствована в течение нескольких лет, учитывая пожелания и отзывы игроков. Она показала свою эффективность в том, что обеспечивает более качественный и дружелюбный состав игроков, а также предотвращает появление читеров, троллей и других нежелательных элементов.

Одна из особенностей этой системы заключается в том, что заявки принимают не администрация сервера, а сами игроки, имеющие роль "Гражданство GMGame". Это дает возможность игрокам самостоятельно выбирать, кого они хотят видеть в своем сообществе, а также повышает их ответственность и вовлеченность в процесс.

После того, как заявка принята, игрок получает доступ к новым возможностям на сайте и на сервере. На сайте он может создавать метки и территории игроков, а также участвовать в розыгрыше, за голосование на мониторингах. На сервере он может строить свои постройки, взаимодействовать с другими игроками, принимать участие в событиях и многое другое.

Версия #2

dalandis создал 11 января 2024 21:34:59

prestig9110 обновил 14 января 2024 16:51:36