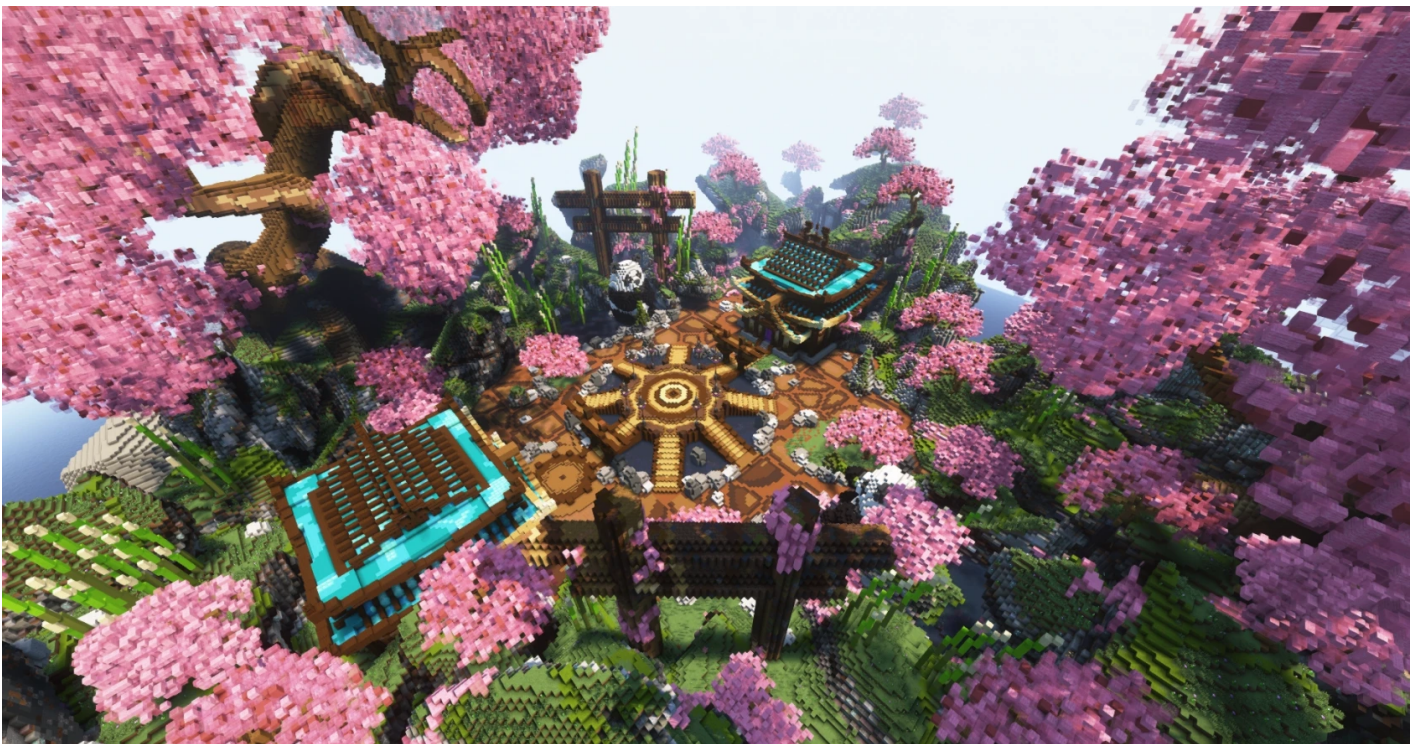


# Система миров

Система миров на сервере — это умное решение, которое обеспечивает стабильную производительность и равномерную нагрузку. Действия в одном мире не вмешиваются в работу других, что создает комфортные условия для игры и оптимизирует процессы на сервере.

## Лобби

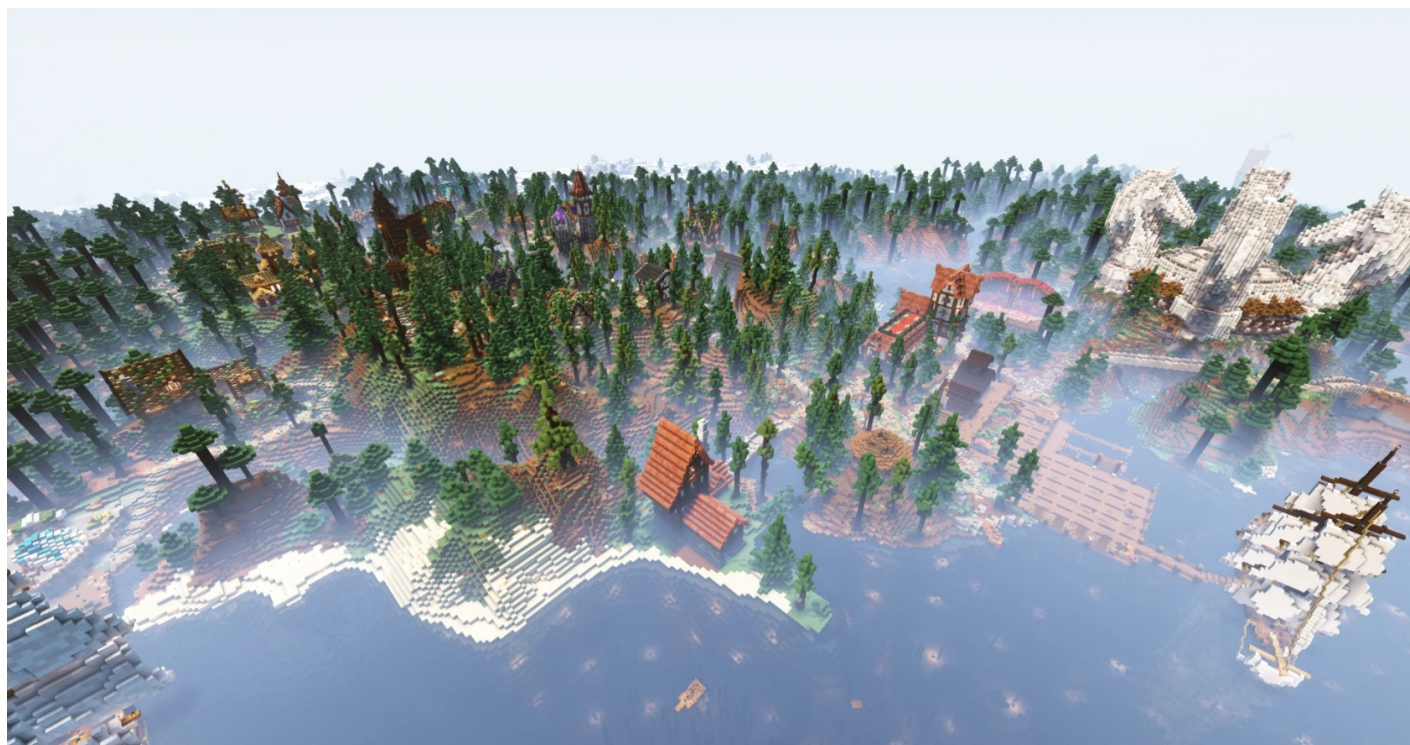
На сервере приключения начинаются в его главном мире - лобби сервера. Здесь игроки могут войти в свой аккаунт и после перейти в основной мир выживания.



## GMGame

Основной мир — это место выживания, где игроки воплощают свои крупные проекты, создают города и воплощают свои творческие идеи. В основном мире запрещено строить как общественные, так и частные фермы. Исключением является ряд ферм, построенных в основном мире до открытия фермерского.

Этот мир не подвергается вайпам.



## Фермерский мир

Фермерский мир предназначен для создания как больших общественных, так и не сильно больших личных ферм. Однако строительство гигантских ферм, способных негативно влиять на производительность сервера и мешать другим игрокам, запрещено. Также запрещено строить порталные фермы.

Этот мир не подвергается вайпам.





## Ресурсный мир

Ресурсный мир предназначен исключительно для добычи ресурсов, необходимых для строительства и развития в других мирах.

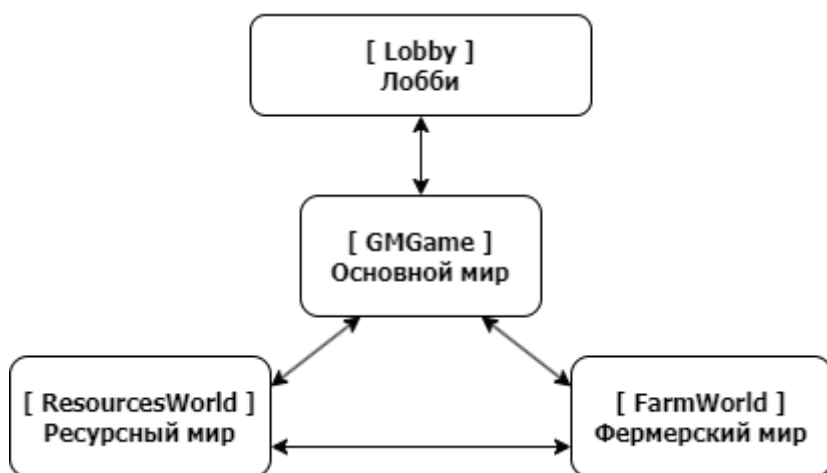
Важно отметить, что этот мир не предназначен для постоянного проживания, строительства личных баз или ферм.

Периодически, обычно при обновлении версии сервера, в этом мире проводится полный вайп. По мере необходимости мир может быть расширен.



## Перемещение между мирами

Для перемещения между этими тремя мирами используются порталы, которые установлены в каждом мире на нулевых или близких к нулевым координатах. Просто пройдите через соответствующий портал, чтобы попасть в нужный мир.



Порталы стилизованы уникальной рамкой и наполняются разнообразными частицами, которые видны на значительном расстоянии, что делает их легко узнаваемыми и привлекательными для игроков.

Важно помнить, что при использовании порталов игрок перемещается из одного мира в другой, на его последнее местоположение в этом мире.

Например, если игрок проходит через портал в основном мире, чтобы перейти в мир ферм, он переместится в мир ферм и окажется в точке портала вблизи нулевых координат.



Однако, если он захочет вернуться обратно, то, пройдя через портал, ведущий в основной мир, он окажется в основном мире рядом с порталом, через который он входил ранее.

## Быстрое перемещение

На нашем сервере вы можете с легкостью перемещаться благодаря специальным возможностям, доступным для покупки. Узнайте больше о том, как приобрести эти удобные функции, перейдя по [ссылке](#).

Блоки телепортации предлагают более удобный и быстрый способ перемещения. Для этого стоит просто нажать по этому предмету правой кнопкой мыши, держа его в правой руке.

Например, благодаря блокам телепортации, вы можете находиться на своей базе в основном мире и, используя телепорт, перейти в ресурсный мир. Сначала вы окажетесь на спавне, но после путешествия по ресурсному миру, если захотите вернуться на базу, просто воспользуйтесь блоком перемещения, а не бежите на спавн. Он перенесет вас обратно в основной мир на ваше последнее местоположение, то есть к вашей базе. Таким образом, вам не придется долго бегать к порталам. Если вы захотите снова попасть в ресурсный мир, вы вернетесь в точку, где использовали предыдущий телепорт, поскольку блоки телепортации переносят игрока из мира в мир на его последнее местоположение.

Эти блоки стоит попробовать всего лишь один раз, и вы быстро освоите их принцип работы, открыв для себя новые, более удобные способы перемещения, которые изменят вашу жизнь в игре.

---

Версия #3

prestig9110 создал 9 февраля 2024 12:09:24

prestig9110 обновил 11 марта 2024 10:17:17