

# Конфиги сервера

Эта статья предоставляет обзор основных настроек серверов и вспомогательных функций. Здесь вы найдете ключевые параметры, необходимые для оптимальной работы серверов, а также дополнительные функции, способствующие эффективности и безопасности серверной инфраструктуры.

## Конфигурация физического сервера

- **CPU:** AMD Ryzen 9 7950X 4.5(5.7)GHz
- **GPU:** отсутствует
- **Motherboard:** MSI X670E GAMING PLUS WIFI
- **RAM:** 64GB 6000MHz ADATA XPG LANCER White (2x32GB) (x2)
- **Cooler:** Deepcool AG620 DIGITAL WH ARGB White
- **Box:** 1STPLAYER TRILOBITE T7-P White
- **Power unit:** COUGAR 700W VTE X2 700 Rev.2
- **SSD:** ADATA XPG 1024GB XPG SX8200 PRO (x3)
- **HDD:** 1000GB SATA
- **HDD:** 2000GB SATA

## GMGame world - строительный мир

### Границы миров

- Верхний мир - 15000
- Нижний мир - 1875
- Мир края - 10000

### server.properties

Подробнее о каждом параметре: <https://docs.papermc.io/paper/reference/server-properties>

```
difficulty=hard
view-distance=16
simulation-distance=8
level-type=default
```

### bukkit.yml

Подробнее о каждом параметре: <https://docs.papermc.io/paper/reference/bukkit-configuration>

```
spawn-limits: # Количество мобов на игрока
monsters: 70 # Монстры
animals: 10 # Животные
water-animals: 5 # Водные животные (Дельфины, спруты, ...)
water-ambient: 20 # Водные животные (Рыбы)
water-underground-creature: 5 # Водные подземные животные (Светящийся спрут)
axolotls: 5 # Аксолотль
ambient: 15 # Окружение (Летучие мыши)
ticks-per: # Количество тиков на спавн моба [20 тиков = 1 сек]
animal-spawns: 400 # 20 сек
monster-spawns: 10 # 0.5 сек
water-spawns: 100 # 5 сек
water-ambient-spawns: 100 # 5 сек
water-underground-creature-spawns: 100 # 5 сек
axolotl-spawns: 100 # 5 сек
ambient-spawns: 100 # 5 сек
```

## spigot.yml

Подробнее о каждом параметре: <https://docs.papermc.io/paper/reference/spigot-configuration>

Описание данного файла появится позже

## paper-global.yml

Подробнее о каждом параметре: <https://docs.papermc.io/paper/reference/global-configuration>

Описание данного файла появится позже

## paper-world-defaults.yml

Подробнее о каждом параметре: <https://docs.papermc.io/paper/reference/world-configuration>

Описание данного файла появится позже

# Farm world - фермерский мир

## Границы миров

- Верхний мир - 7500
- Нижний мир - 940
- Мир края - 1500

## server.properties

Подробнее о каждом параметре: <https://docs.papermc.io/paper/reference/server-properties>

```
difficulty=hard  
view-distance=14  
simulation-distance=8  
level-type=default
```

## bukkit.yml

Подробнее о каждом параметре: <https://docs.papermc.io/paper/reference/bukkit-configuration>

```
spawn-limits: # Количество мобов на игрока  
  monsters: 70 # Монстры  
  animals: 10 # Животные  
  water-animals: 5 # Водные животные (Дельфины, спруты, ...)  
  water-ambient: 20 # Водные животные (Рыбы)  
  water-underground-creature: 5 # Водные подземные животные (Светящийся спрут)  
  axolotls: 5 # Аксолотль  
  ambient: 15 # Окружение (Летучие мыши)  
ticks-per: # Количество тиков на спавн моба [20 тиков = 1 сек]  
  animal-spawns: 400 # 20 сек  
  monster-spawns: 1 # 0.5 сек  
  water-spawns: 10 # 0.5 сек  
  water-ambient-spawns: 10 # 0.5 сек  
  water-underground-creature-spawns: 10 # 0.5 сек  
  axolotl-spawns: 10 # 0.5 сек  
  ambient-spawns: 10 # 0.5 сек
```

## spigot.yml

Подробнее о каждом параметре: <https://docs.papermc.io/paper/reference/spigot-configuration>

Описание данного файла появится позже

## paper-global.yml

Подробнее о каждом параметре: <https://docs.papermc.io/paper/reference/global-configuration>

Описание данного файла появится позже

## paper-world-defaults.yml

Подробнее о каждом параметре: <https://docs.papermc.io/paper/reference/world-configuration>

Описание данного файла появится позже

# Resources world - ресурсный мир

## Границы миров

- Верхний мир - 10000
- Нижний мир - 5000
- Мир края - 15000

## server.properties

Подробнее о каждом параметре: <https://docs.papermc.io/paper/reference/server-properties>

```
difficulty=hard  
view-distance=24  
simulation-distance=8  
level-type=amplified
```

## bukkit.yml

Подробнее о каждом параметре: <https://docs.papermc.io/paper/reference/bukkit-configuration>

```
spawn-limits: # Количество мобов на игрока
monsters: 70 # Монстры
animals: 10 # Животные
water-animals: 5 # Водные животные (Дельфины, спруты, ...)
water-ambient: 20 # Водные животные (Рыбы)
water-underground-creature: 5 # Водные подземные животные (Светящийся спрут)
axolotls: 5 # Аксолотль
ambient: 15 # Окружение (Летучие мыши)
ticks-per: # Количество тиков на спавн моба [20 тиков = 1 сек]
animal-spawns: 100 # 5 сек
monster-spawns: 1 # 0.05 сек
water-spawns: 20 # 1 сек
water-ambient-spawns: 20 # 1 сек
water-underground-creature-spawns: 20 # 1 сек
axolotl-spawns: 20 # 1 сек
ambient-spawns: 20 # 1 сек
```

## spigot.yml

Подробнее о каждом параметре: <https://docs.papermc.io/paper/reference/spigot-configuration>

Описание данного файла появится позже

## paper-global.yml

Подробнее о каждом параметре: <https://docs.papermc.io/paper/reference/global-configuration>

Описание данного файла появится позже

## paper-world-defaults.yml

Подробнее о каждом параметре: <https://docs.papermc.io/paper/reference/world-configuration>

Описание данного файла появится позже

---

Версия #9

prestig9110 создал 30 января 2024 09:29:32

prestig9110 обновил 20 мая 2025 13:37:32