

Цветное переименование

Цветное переименование — это услуга, доступная на нашем сервере за внутриигровую валюту. Она предоставляет возможность изменить название и описание любого предмета.

Для приобретения этой услуги вам нужно создать тикет, выразить желание приобрести данную услугу и оплатить 1024 глубинносланцевой алмазной руды. После приобретения услуга останется в вашем распоряжении навсегда.

Основные команды

После покупки вам будут доступны следующие команды:

- `/cmi itemname <желаемый текст>` - редактирование названия предмета
- `/itemname <желаемый текст>`
- `/iname <желаемый текст>`
- `/cmi itemlore <номер строки> <желаемый текст>` - редактирование описания предмета
- `/itemlore <номер строки> <желаемый текст>`
- `/ilore <номер строки> <желаемый текст>`
- `/cmi colors` - список всех цветов и форматов


Доступные цвета


Плагин поддерживает ванильные цвета Minecraft и HEX цвета.

HEX-цвета доступны только для администрации, так как они представляют уникальные и нестандартные предметы, выдаваемые в рамках сложных и масштабных ивентов.

Из-за обширных возможностей плагина часть символов находится под запретом и не может быть использована, а именно: `%`, `#`, `<`, `>`.

Ниже предоставлены в таблице все ванильные цвета:

Код	Название	Цвет
<code>&0</code>	Чёрный	 #000000
<code>&1</code>	Тёмно-синий	 #0000AA

Код	Название	Цвет
&2	Тёмно-зелёный	 #00AA00
&3	Темно-бирюзовый	 #00AAAA
&4	Тёмно-красный	 #AA0000
&5	Тёмно-фиолетовый	 #AA00AA
&6	Золотой	 #FFAA00
&7	Серый	 #AAAAAA
&8	Тёмно-серый	 #555555
&9	Синий	 #5555FF
&a	Зелёный	 #55FF55
&b	Бирюзовый	 #55FFFF
&c	Красный	 #FF5555
&d	Светло-фиолетовый	 #FF55FF
&e	Жёлтый	 #FFFF55
&f	Белый	#FFFFFF

Также для просмотра доступных цветов внутри игры воспользуйтесь нужной командой.

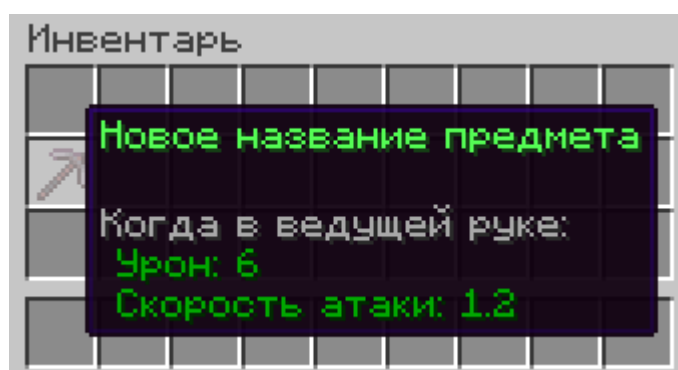
&0	Чёрный	[• Black •]
&1	Тёмно-синий	[• Dark blue •]
&2	Тёмно-зелёный	[• Dark green •]
&3	Тёмно-бирюзовый	[• Dark aqua •]
&4	Тёмно-красный	[• Dark red •]
&5	Тёмно-фиолетовый	[• Dark purple •]
&6	Золотой	[• Gold •]
&7	Серый	[• Gray •]
&8	Темно-серый	[• Dark gray •]
&9	Синий	[• Blue •]
&a	Зелёный	[• Green •]
&b	Бирюзовый	[• Aqua •]
&c	Красный	[• Red •]
&d	Светло-фиолетовый	[• Light purple •]
&e	Жёлтый	[• Yellow •]
&f	Белый	[• White •]
&k	- <i>Италика</i>	
&m	- <i>Зачеркнутый</i>	
&o	- <i>Курсивный</i>	
&l	- Жирный	
&n	- <u>Подчеркнутый</u>	
&r	- Сброс	

Использование

При использовании цветового кода не требуется ставить пробел между кодом и нужным текстом.

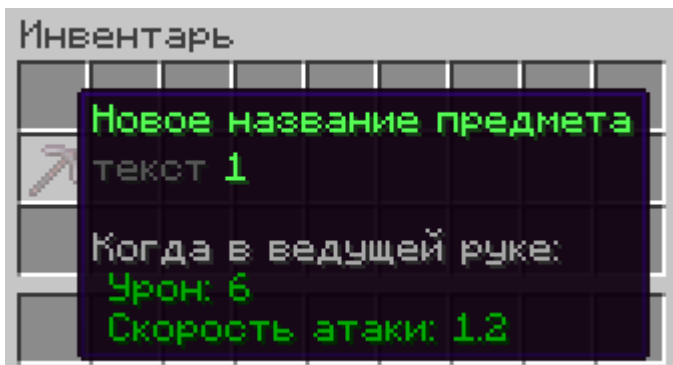
Замена названия:

```
/cmi itemname &aНовое название предмета_
```



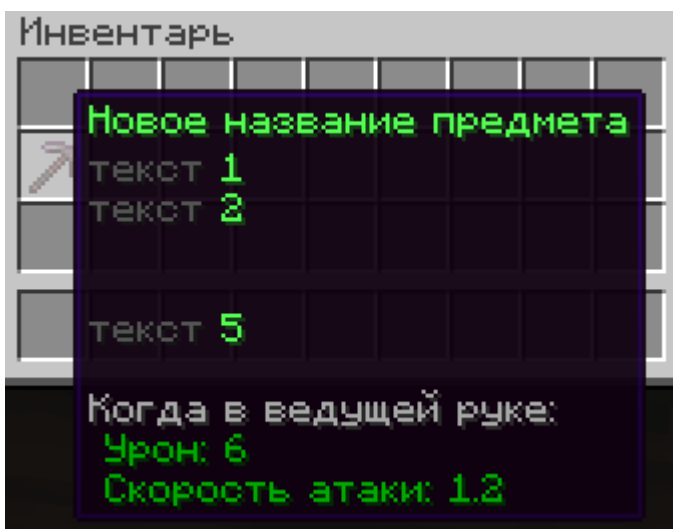
Строка лора не ограничена по длине, поэтому вам следует самостоятельно определить место для переноса текста, учитывая только длину чата.

```
/cmi itemlore 1 &8текст &a1_
```



Необходимо обязательно указывать конкретный номер строки. Нумерация строк начинается с 1, и можно использовать не последовательные номера строк.

```
/cmi itemlore 5 &8текст &a5_
```



Из-за ограничений ванильной версии Minecraft большое количество символов может вызвать проблемы с клиентом. В таких случаях возможны проблемы с загрузкой мира, входом на сервер или кик. Для решения этой ситуации администрации может потребоваться удалить ваш инвентарь, чтобы обеспечить возможность повторного входа на сервер.

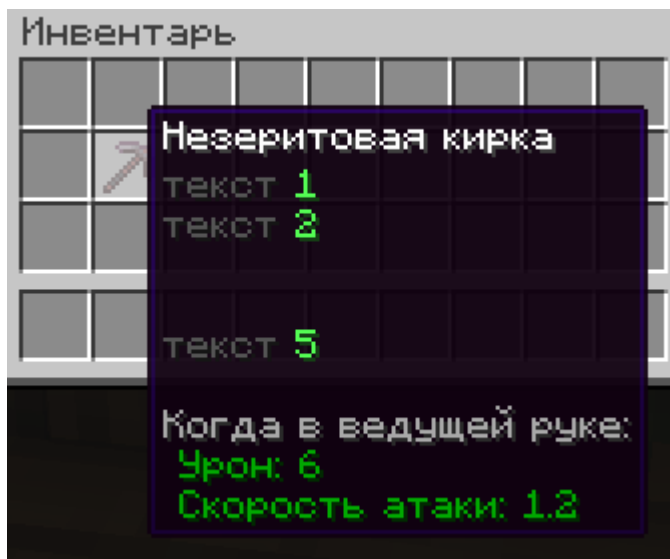
На примере выше были использованы следующие команды:

- `/cmi itemname &aНовое название предмета`
- `/cmi itemlore 1 &8текст &a1`
- `/cmi itemlore 2 &8текст &a2`
- `/cmi itemlore 5 &8текст &a5`

Удаление

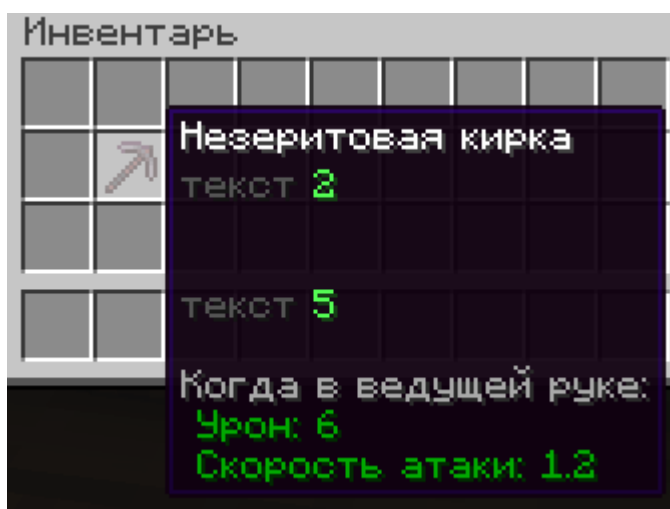
Чтобы удалить измененное название предмета и вернуть стандартное ванильное название, вам необходимо ввести ключевое слово `remove`.

```
/cmi itemname remove_
```



Аналогичным образом для удаления строк в лоре предмета используйте ключевое слово `remove`.

```
/cmi itemlore 1 remove_
```



Желаем Вам вдохновения и успехов в цветном переименовании! Позвольте себе свободно творить и экспериментировать.

Версия #11

prestig9110 создал 30 января 2024 14:58:14

prestig9110 обновил 5 декабря 2024 12:23:14