

Игровые расширения

Разблокируйте новые внутриигровые возможности, используя свою валюту.

- [Цветное переименование](#)
- [Дополнения для шалкера](#)
- [Эффекты на стрелы](#)
- [Предметы телепортации](#)

Цветное переименование

Цветное переименование — это услуга, доступная на нашем сервере за внутриигровую валюту. Она предоставляет возможность изменить название и описание любого предмета.

Для приобретения этой услуги вам нужно создать тикет, выразить желание приобрести данную услугу и оплатить 1024 глубинносланцевой алмазной руды. После приобретения услуга останется в вашем распоряжении навсегда.

Основные команды

После покупки вам будут доступны следующие команды:

- `/cmi itemname <желаемый текст>` - редактирование названия предмета
- `/itemname <желаемый текст>`
- `/iname <желаемый текст>`
- `/cmi itemlore <номер строки> <желаемый текст>` - редактирование описания предмета
- `/itemlore <номер строки> <желаемый текст>`
- `/ilore <номер строки> <желаемый текст>`
- `/cmi colors` - список всех цветов и форматов


Доступные цвета

Плагин поддерживает ванильные цвета Minecraft и HEX цвета.

HEX-цвета доступны только для администрации, так как они представляют уникальные и нестандартные предметы, выдаваемые в рамках сложных и масштабных ивентов.

Из-за обширных возможностей плагина часть символов находится под запретом и не может быть использована, а именно: `%`, `#`, `<`, `>`.

Ниже предоставлены в таблице все ванильные цвета:

Код	Название	Цвет
<code>&0</code>	Чёрный	 <code>#000000</code>
<code>&1</code>	Тёмно-синий	 <code>#0000AA</code>

Код	Название	Цвет
&2	Тёмно-зелёный	 #00AA00
&3	Темно-бирюзовый	 #00AAAA
&4	Тёмно-красный	 #AA0000
&5	Тёмно-фиолетовый	 #AA00AA
&6	Золотой	 #FFAA00
&7	Серый	 #AAAAAA
&8	Тёмно-серый	 #555555
&9	Синий	 #5555FF
&a	Зелёный	 #55FF55
&b	Бирюзовый	 #55FFFF
&c	Красный	 #FF5555
&d	Светло-фиолетовый	 #FF55FF
&e	Жёлтый	 #FFFF55
&f	Белый	#FFFFFF

Также для просмотра доступных цветов внутри игры воспользуйтесь нужной командой.

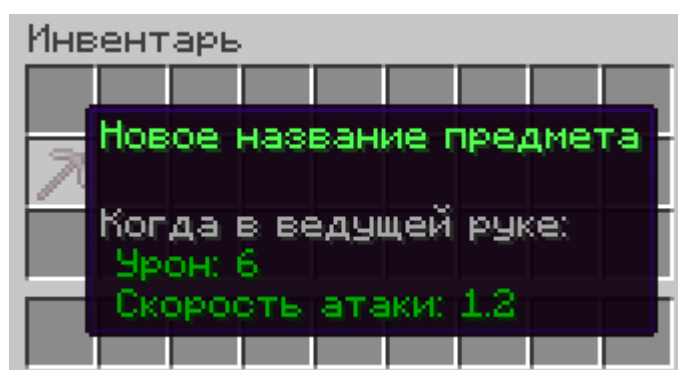
&0	Чёрный	[• Black •]
&1	Тёмно-синий	[• Dark blue •]
&2	Тёмно-зелёный	[• Dark green •]
&3	Тёмно-бирюзовый	[• Dark aqua •]
&4	Тёмно-красный	[• Dark red •]
&5	Тёмно-фиолетовый	[• Dark purple •]
&6	Золотой	[• Gold •]
&7	Серый	[• Gray •]
&8	Темно-серый	[• Dark gray •]
&9	Синий	[• Blue •]
&a	Зелёный	[• Green •]
&b	Бирюзовый	[• Aqua •]
&c	Красный	[• Red •]
&d	Светло-фиолетовый	[• Light purple •]
&e	Жёлтый	[• Yellow •]
&f	Белый	[• White •]
&k	- <i>Италика</i>	
&m	- <i>Зачеркнутый</i>	
&o	- <i>Курсивный</i>	
&l	- Жирный	
&n	- <u>Подчеркнутый</u>	
&r	- Сброс	

Использование

При использовании цветового кода не требуется ставить пробел между кодом и нужным текстом.

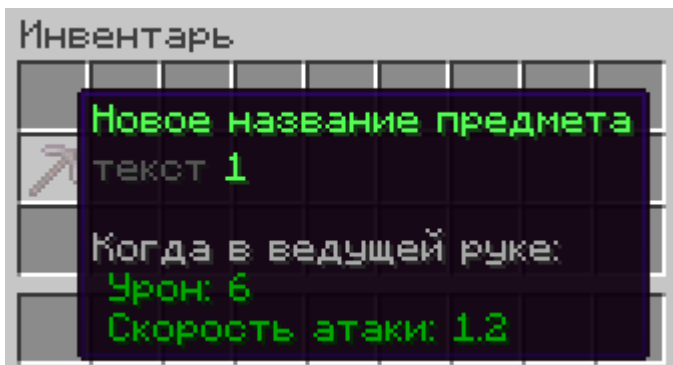
Замена названия:

```
/cmi itemname &aНовое название предмета_
```



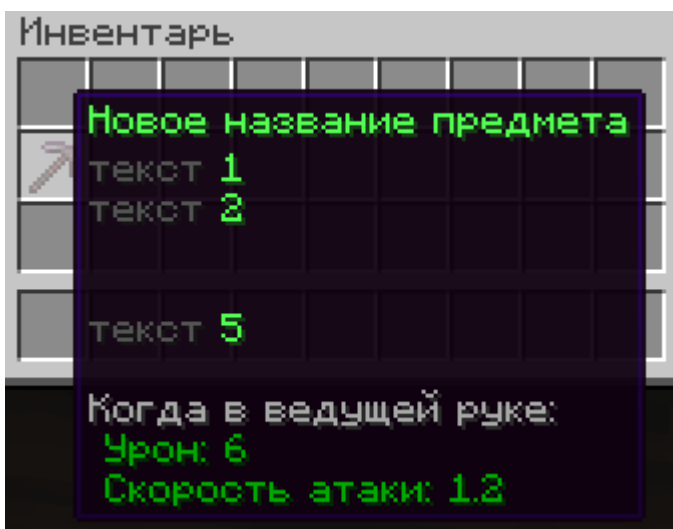
Строка лора не ограничена по длине, поэтому вам следует самостоятельно определить место для переноса текста, учитывая только длину чата.

```
/cmi itemlore 1 &8текст &a1_
```



Необходимо обязательно указывать конкретный номер строки. Нумерация строк начинается с 1, и можно использовать не последовательные номера строк.

```
/cmi itemlore 5 &8текст &a5_
```



Из-за ограничений ванильной версии Minecraft большое количество символов может вызвать проблемы с клиентом. В таких случаях возможны проблемы с загрузкой мира, входом на сервер или кик. Для решения этой ситуации администрации может потребоваться удалить ваш инвентарь, чтобы обеспечить возможность повторного входа на сервер.

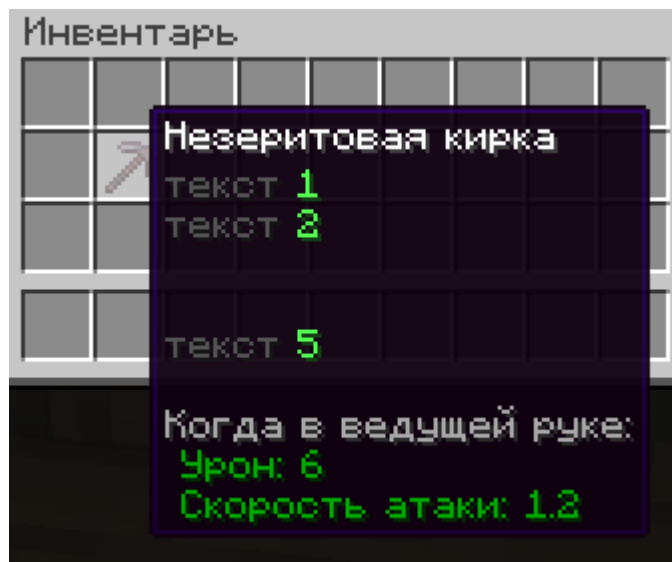
На примере выше были использованы следующие команды:

- `/cmi itemname &aНовое название предмета`
- `/cmi itemlore 1 &8текст &a1`
- `/cmi itemlore 2 &8текст &a2`
- `/cmi itemlore 5 &8текст &a5`

Удаление

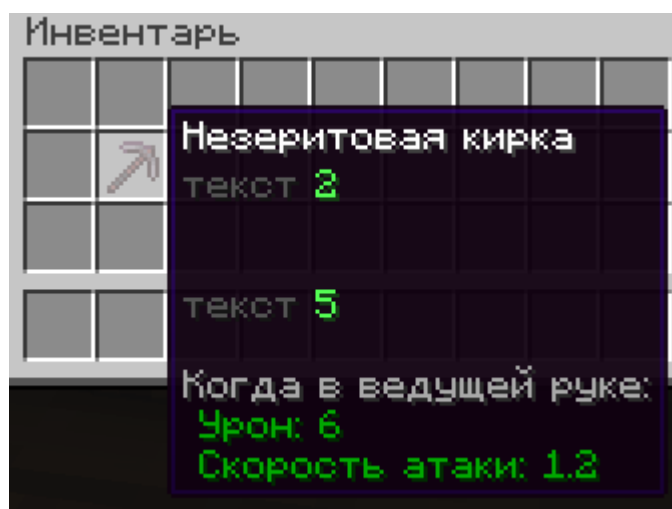
Чтобы удалить измененное название предмета и вернуть стандартное ванильное название, вам необходимо ввести ключевое слово `remove`.

```
/cmi itemname remove_
```



Аналогичным образом для удаления строк в лоре предмета используйте ключевое слово `remove`.

```
/cmi itemlore 1 remove_
```



Желаем Вам вдохновения и успехов в цветном переименовании! Позвольте себе свободно творить и экспериментировать.

Дополнения для шалкера

Дополнительные возможности шалкера — это услуга, доступная на нашем сервере за внутриигровую валюту. Она предоставляет возможность открыть шалкер в воздухе или прямо в инвентаре.

Для приобретения этой услуги вам нужно создать тикет, выразить желание приобрести данную услугу и оплатить 1024 глубинносланцевой алмазной руды. После приобретения услуга останется в вашем распоряжении навсегда.

Открытия в воздухе

Для того чтобы открыть шалкер в воздухе, достаточно взять его в правую руку, присесть, и затем, не смотря на какой-либо блок, нажать правую кнопку мыши. Это позволит вам не устанавливать шалкер, а открывать его с легкостью.

Открытие в инвентаре

Для моментального доступа к содержимому шалкера в инвентаре, вам просто нужно навести курсор, потом удерживать клавишу "Shift" и нажать правую кнопку мыши.

Если возникают сложности, рекомендуется проверить функциональность клавиш "Shift". Иногда, левый "Shift" может не всегда корректно реагировать, в то время как правый "Shift" остается надежным вариантом.

Нельзя открыть шалкер ни в воздухе, ни в инвентаре в первые пару секунд после подключения к серверу. Необходимо дождаться завершения синхронизации данных, что обычно занимает пару секунд (не более 5-6 секунд). Только после этого можно безопасно использовать дополнительный функционал шалкера, чтобы избежать потери содержимого, так как в противном случае шалкер

будет обнулен.

Эффекты на стрелы

Визуальные эффекты на стрелы — это услуга, доступная на нашем сервере за внутриигровую валюту. Она предоставляет возможность добавить частицы на стрелы.

Для приобретения этой услуги вам нужно создать тикет, выразить желание приобрести данную услугу и оплатить 1024 глубинносланцевой алмазной руды. После приобретения услуга останется в вашем распоряжении навсегда.

- `/gmgame_arrow_effect` - команда открытия меню



Эффекты активируются только на одном сервере. Чтобы включить их на всех трёх серверах, потребуется заново выбрать нужный эффект на каждом сервере.

Список доступных эффектов

Снизу, в виде списка, будут расположены все доступные эффекты, продемонстрированные на видео

Предметы телепортации

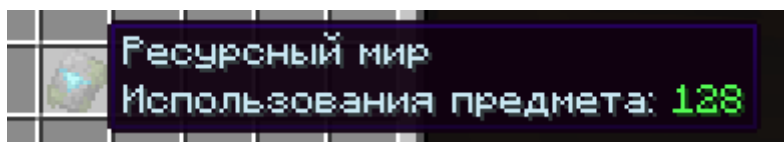
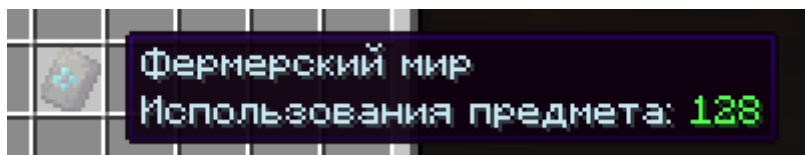
Различные предметы телепортации — это услуга, доступная на нашем сервере за внутриигровую валюту. Она предоставляет возможность переместиться мгновенно в другой мир из любой точки текущего мира.

Для приобретения этой услуги вам нужно создать тикет, выразить желание приобрести один из представленных ниже наборов за глубинносланцевую алмазную руду. После приобретения услуга останется в вашем распоряжении навсегда.

Наборы

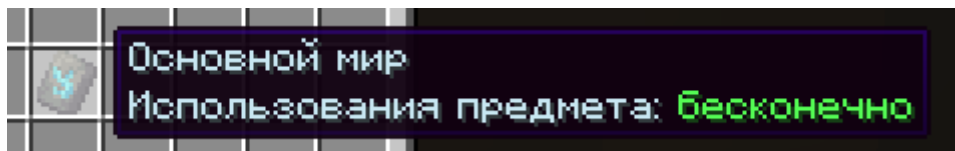
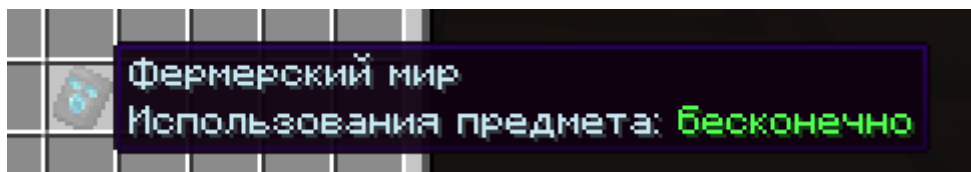
Первый комплект включает в себя предметы с ограниченным числом использований каждого из них.

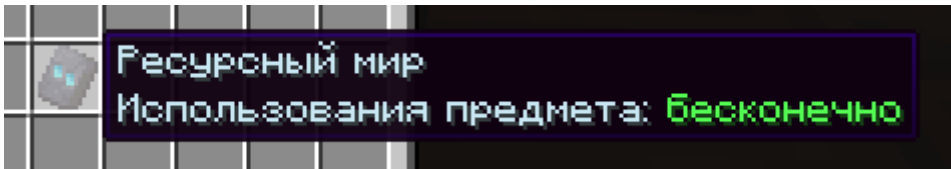
- Цена - 1024



Второй комплект включает в себя предметы с неограниченным числом использований для каждого из них.

- Цена - 2048





Чтобы узнать, как пользоваться этими предметами, ознакомьтесь с соответствующей [статьей](#).

Предметы нельзя переименовывать через `itemlore` и `itemname` .

Более дешёвые наборы

Также в торговой зоне есть специальный магазин, где можно приобрести одноразовые блоки телепортации или использовать их до 8 раз. Цена на них значительно ниже, и покупать их можно прямо в магазине, без необходимости обращаться в тикет.

